

**SOEUR PRAXEDES**

**Portée de l'Attaque 2**

*Les talents d'oratrice de la soeur supérieure Praxedes provoque la foi et la force à toutes ses auditrices, semant une puissante fureur de vaincre.*



**SOEUR PRAXEDES**

**Portée de l'Attaque 2**

*Les talents d'oratrice de la soeur supérieure Praxedes provoque la foi et la force à toutes ses auditrices, semant une puissante fureur de vaincre.*



**SOEUR SELENA**

**Portée de l'Attaque 2**

*Selena excelle dans son rôle de soutien. Elle est d'une précision sans faille au bolter, et d'une adresse hors du commun au lancer de grenades.*



**SOEUR SELENA**

**Portée de l'Attaque 2**

*Selena excelle dans son rôle de soutien. Elle est d'une précision sans faille au bolter, et d'une adresse hors du commun au lancer de grenades.*



**SOEUR KATERINE**

**Portée de l'Attaque 2**

*La soeur supérieure Repentia manie les fouets neuraux avec dextérité procurant un sursaut de zèle chez les soeurs Repentias qu'elle rééduque.*



**SOEUR KATERINE**

**Portée de l'Attaque 2**

*La soeur supérieure Repentia manie les fouets neuraux avec dextérité procurant un sursaut de zèle chez les soeurs Repentias qu'elle rééduque.*



**SOEUR MALICIA**

**Portée de l'Attaque 0**

*La fureur de Malicia provient de son désir de se racheter en versant le sang des impies. Elle accomplira une boucherie de Xenos avec une grande bravoure.*



**SOEUR MALICIA**

**Portée de l'Attaque 0**

*La fureur de Malicia provient de son désir de se racheter en versant le sang des impies. Elle accomplira une boucherie de Xenos avec une grande bravoure.*



**SOEUR  
KESSERINE**

**Portée de  
l'Attaque 3**

*Armée d'un multi-fuseur,  
son arme fétiche, Kesserine  
fait de grands ravages  
parmi ses ennemis, ne  
leur laissant aucune  
chance de riposter.*



**SOEUR  
KESSERINE**

**Portée de  
l'Attaque 3**

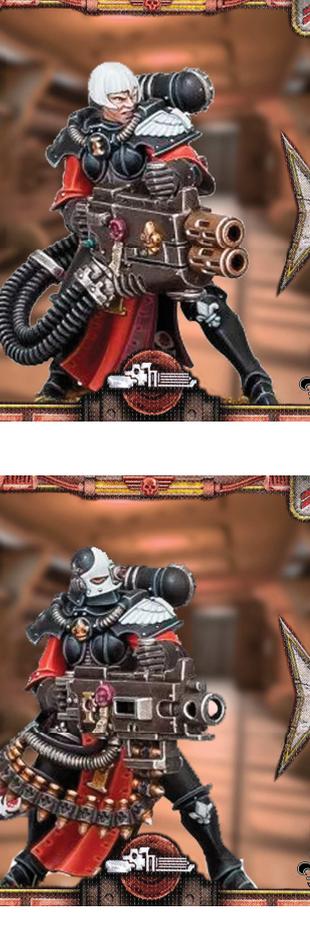
*Armée d'un multi-fuseur,  
son arme fétiche, Kesserine  
fait de grands ravages  
parmi ses ennemis, ne  
leur laissant aucune  
chance de riposter.*



**SOEUR  
JENINA**

**Portée de  
l'Attaque 2**

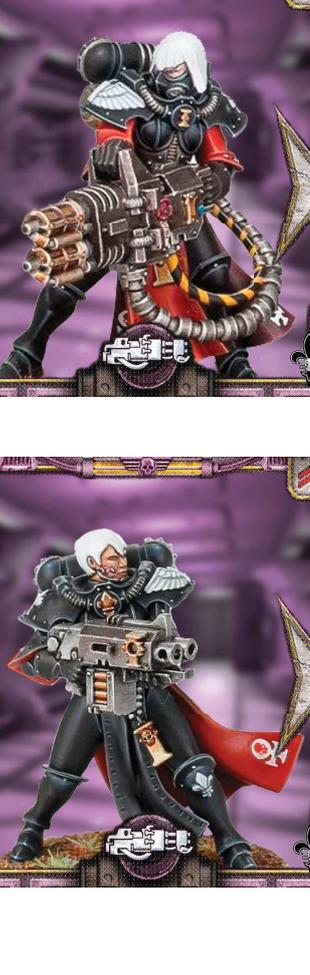
*De voir les Genestealers  
exploser sous les rafales  
de son bolter lourd,  
excite la haine de Jenina  
pour tout ce qui est impur.*



**SOEUR  
JENINA**

**Portée de  
l'Attaque 2**

*De voir les Genestealers  
exploser sous les rafales  
de son bolter lourd,  
excite la haine de Jenina  
pour tout ce qui est impur.*



**SOEUR  
LUCIA**

**Portée de  
l'Attaque 2**

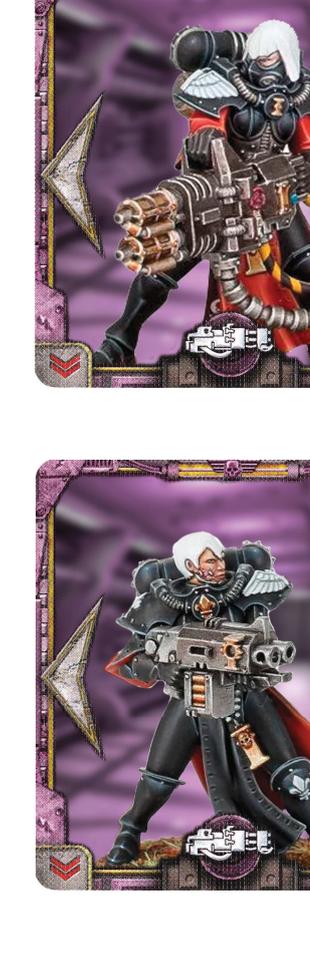
*Le lance-flammes lourd  
que tient Lucia n'est là que  
pour purifier la terre des  
hordes d'hérétiques,  
de Xenos et de traîtres.*



**SOEUR  
LUCIA**

**Portée de  
l'Attaque 2**

*Le lance-flammes lourd  
que tient Lucia n'est là que  
pour purifier la terre des  
hordes d'hérétiques,  
de Xenos et de traîtres.*



**SOEUR  
MIRANA**

**Portée de  
l'Attaque 2**

*Mirana marche dans  
les traces de sa grande  
soeur Lucia. Elle sera  
toujours là, équipée de  
son storm bolter pour  
protéger ses arrières.*



**SOEUR  
MIRANA**

**Portée de  
l'Attaque 2**

*Mirana marche dans  
les traces de sa grande  
soeur Lucia. Elle sera  
toujours là, équipée de  
son storm bolter pour  
protéger ses arrières.*



**CHANOINESSE ARABELLA**

**Portée de l'Attaque 2**

*La foi absolue en l'Empereur, guide Arabella sur le champ de bataille, lui octroyant un génie stratégique salvateur.*



**CHANOINESSE ARABELLA**

**Portée de l'Attaque 2**

*La foi absolue en l'Empereur, guide Arabella sur le champ de bataille, lui octroyant un génie stratégique salvateur.*



**SOEUR CELESTINE**

**Portée de l'Attaque 1**

*Bien protégée derrière son bouclier sacro-saint, Celestine fait tourner sa masse sanctifiée sur la tête de ses ennemis.*



**SOEUR CELESTINE**

**Portée de l'Attaque 1**

*Bien protégée derrière son bouclier sacro-saint, Celestine fait tourner sa masse sanctifiée sur la tête de ses ennemis.*



**PALATINE SILVANA**

**Portée de l'Attaque 2**

*La fière allure de Silvana et sa foi inébranlable inspire ses soeurs dans les combats en se frayant un chemin au milieu de ses ennemis à coup de plasma et d'épée.*



**PALATINE SILVANA**

**Portée de l'Attaque 2**

*La fière allure de Silvana et sa foi inébranlable inspire ses soeurs dans les combats en se frayant un chemin au milieu de ses ennemis à coup de plasma et d'épée.*



**SOEUR HELENA**

**Portée de l'Attaque 2**

*Toujours dans les pas de Silvana pour la protéger, le courage et la fidélité d'Hélène force l'admiration de toutes ses soeurs.*



**SOEUR HELENA**

**Portée de l'Attaque 2**

*Toujours dans les pas de Silvana pour la protéger, le courage et la fidélité d'Hélène force l'admiration de toutes ses soeurs.*



18 INCANTATION D'EFFROI



ATTAQUE

Après avoir résolu son attaque, Selena peut lancer une grenade et résoudre l'attaque immédiatement. Si Praxedes attaque un essaim sur sa position, celui-ci ne pourra pas l'attaquer à ce tour.

12 PAROLES SAINTES



DEPLACEMENT + ACTIVATION

Après avoir résolu l'action de cette carte, toutes les Soeurs attaquant le ou les essaims se trouvant en face de Praxedes et Selena peuvent relancer le dé **une fois par attaque** (sans dépenser un pion de soutien).

3 GRENADE !



SOUTIEN

Après avoir résolu l'action de cette carte, la soeur supérieure Praxedes peut placer une de ses grenades sur un essaim se trouvant à sa portée (jusqu'à 2). Le tir de la grenade est effectuée immédiatement.

17 AU PRIX DU SANG



ATTAQUE

A la place d'une attaque normale, vous pouvez utiliser les foudres neuraux de Katherine. Si elle réussit son attaque elle continue tant qu'elle fait un . On comptabilise alors le nombre d'attaques réussies, ce sera le nombre d'attaques que fera Malicia, mais si Malicia fait un , elle est tuée.

11 FUREUR REPENTIA



DEPLACEMENT + ACTIVATION

Après avoir résolu l'action de cette carte, vous pouvez faire passer un essaim qui se trouve derrière Malicia, devant elle et supprimer 2 Genestealers en dépensant un pion soutien ou de foi

2 PENITENCE



SOUTIEN

Un pion de soutien est donné à la soeur ou aux soeurs se trouvant à côté de Malicia. Ensuite Malicia peut changer d'orientation si elle le désire.

16 MULTI-FUSEUR



ATTAQUE

Si l'attaque de Kesserine est réussie, tout l'essaim lui faisant face est détruit quelque soit le nombre de genestealer s'y trouvant, Alpha y compris.

10 REDEPLOIEMENT



DEPLACEMENT + ACTIVATION

Toutes les Soeurs impliquées dans le déplacement peuvent changer d'orientation.

1 RIPOSTE BRUTALE



SOUTIEN

Après avoir résolu l'action de cette carte, Jenina et Kesserine peuvent effectuer une attaque en dépensant un pion de soutien chacune

15 SANS PITIE



ATTAQUE

Si vous n'attaquez qu'avec une seule de vos Soeurs, celle-ci peut effectuer 3 attaques, mais pas forcément sur le même essaim.

7 RETRAITE MORTELLE



DEPLACEMENT + ACTIVATION

Après avoir résolu l'action de cette carte, vous pouvez choisir une des Soeurs qui s'est déplacée et lancer un dé. Sur un , tuez jusqu'à 3 genestealers de sa position précédente. Sur un , tuez la Soeur dans sa position précédente.

4 AIDE SORORALE



SOUTIEN

Après avoir résolu l'action de cette carte, Mirana peut dépenser un pion de soutien pour effectuer une attaque en changeant ou pas d'orientation.

14 MORT AUX XENOS !



ATTAQUE

Après avoir résolu cette carte, la ou les Soeurs se trouvant à coté de la Chanoinesse Arabella peuvent effectuer une attaque en dépensant un pion de soutien.

8 CHASSE AUX IMPIES



DEPLACEMENT + ACTIVATION

Les Membres de cette escouade peuvent se déplacer jusqu'à trois emplacement. Si un membre de votre escouade n'a pas changé d'orientation alors la Soeur de l'autre escouade déplacée peut changer d'orientation.

5 LE BOUCLIER DE LA FOI



SOUTIEN

Après avoir résolu l'action de cette carte, l'essaim se tenant face à la Soeur Celestine échoue dans son attaque.

13 CONTRE-ATTAQUE



ATTAQUE

Les Soeurs de l'escouade attaquent tous les essaims de genestealers qui sont à leur portée, peu importe leur orientation.

9 REPRISE DE CONTROLE



DEPLACEMENT + ACTIVATION

Après avoir résolu l'action de cette carte, vous pouvez déplacer jusqu'à 2 essaims qui se trouvent dans le dos de n'importe quelle Soeur de la formation, et les placer sur leur face avant.

6 ACTE DE FOI



SOUTIEN

Après avoir résolu l'action de cette carte, on ajoute un pion de foi à la Palatine Sylvana, s'il y en a de disponible (c'est à dire s'il y en a qui ont déjà été défaussé pendant le jeu).









**Pions « Foi »**



## **Pions grenades Frag et Krack**



**Praxedes**



**Arabella**



**Celestine**



**Silvana**



**Praxedes**



**Mirana**



**Katerine**



**Selena**

Conseil d'impression : Imprimez en **taille réelle** l'ensemble de ce PDF.

Crédit : Space Hulk Death Angel est jeu de Corey Konieczka créé en 2010, édité par Fantasy Flight Games et distribué en France par Edge Entertainment.

Space Hulk appartient à l'univers de Games workshop

